

Tips på Spelformer



Svenska
Padelförbundet

Minispelformer

Orange bana

Variant 1

Spel med orange boll (orange prick) på fullstor padelbana och med en extra studs. En orange boll är långsammare än den gula bollen och ger spelare mer tid att reagera och förbereda sig för sina slag.

Variant 2

Spel med orange boll (orange prick) på fullstor padelbana.

Förslag på spelformer:

Supertiebreak till 10 p

Först till 4 game

Spela på tid



Svenska
Padelförbundet

Minispelformer gul bana

Variant 1

Spel med gul boll (vanlig padelboll) på fullstor padelbana och med en extra studs. En extra studs ger spelare mer tid att reagera och förbereda sig för sina slag.

Variant 2

Spel med gul boll (vanlig padelboll) på fullstor padelbana där fokuset är att spela korta matcher enligt nedan föreslagna eller liknande spelformat.

Förslag på spelformer:

Supertiebreak till 10 p

Först till 4 game

Spela på tid



Svenska
Padelförbundet

Heta Stolen



För att spela Hot Seat krävs det att man har två banor för att få bra rotationer och ett ojämnt antal spelare som vilar 3, 5, 7 spelare osv..

Hot Seat går ut på att man spelar matcher till valfri poäng på flera banor. Exempel först till 10 p. Alla matcher startar samtidigt. Det är minst tre spelare som vilar och sitter därmed på varsin stol. Så fort en match blir klar kommer det vinnande paret att byta plats med två av spelarna som sitter på stolarna. Den tredje spelaren som sitter på en av stolarna kommer hoppa fram till stolen längst fram och det två som förlorade sin match kommer fylla upp stolarna bakom. De förlorade paret som står kvar på banan tar till nästa runda med sig sina poäng. Så om man förlorade med 6-10 så kommer man börja på 6 poäng i match

Med Hot Seat som spelform är det stor chans att många spelare vinner matcher, man får spela med många olika spelare samt blir det snabba rotationer och kort väntan.



Svenska
Padelförbundet

Laborera med tiden,
poängen, spela med
handikapp. Tänk brett för
att få så jämna matcher
som möjligt!

Americano



I Americano tävlar man individuellt men spelar i par. Lagen ändras varje match och turneringen är normalt sett slut när alla har spelat mot alla.

Varje match spelas om ett visst antal poäng. Vanligtvis 16, 24 eller 32.

Varje lag serverar 2-4 gånger, och därefter lämnas servern över till motståndaren. Det viktigaste är att alla ska ha servat lika många gånger när man spelat klart.

Varje vunnen boll är värd en poäng. När alla bollar har spelats registreras poängen och överförs därefter till de enskilda spelarna.

Om en match slutar 10-14 får spelare 1 och 2 10 poäng vardera.

Spelare 3 och 4 får 14 poäng vardera.

När alla matcher har spelats vinner den spelare som har samlat flest poäng under hela turneringen.

Team americano

Americano kan också spelas i lag. Det fungerar precis som den individuella americano, men i stället för att samla poäng individuellt tävlar man i förbestämda lag.



Svenska
Padelförbundet

Mexicano



I Mexicano spelas matcher där lagen lottas och du spelar med olika med- och motspelare varje match.

Varje match spelas normalt till 16, 24 eller 32 poäng.

Spelar man om 16 poäng per match så serverar ena spelaren i laget fyra gånger och sedan går servern över till det andra laget och sedan tillbaka.

En vunnen boll ger ett poäng.

Den första omgångens lottas slumpvis- därefter lottas lagen beroende på rankning och du får spela med och möta jämbördiga spelare.

Slutar en match 10-6 så innebär det att spelarna i det vinnande laget får 10 poäng var och spelarna i det förlorande laget får 6 poäng var.

Poängen sammanställs i en tabell som rangordnar alla spelare.

Poängen tar man med sig in i nästa match där man lottas med en ny medspelare som ligger nära din egen rankning.

När alla matcher är spelade räknas dina totala poäng samman och den med flest poäng utnämns som vinnare.

Team mexicano

Mexicano kan spelas i lag. En lagmexicano fungerar på precis samma sätt som i det individuella upplägget, men istället för att samla poäng individuellt tävlar man i förbestämda lag.



Svenska
Padelförbundet

Vinnarbana



Inför första matchen så lottas både din medspelare, dina motståndare och vilken bana ditt lag ska börja spela på.

En match får inte sluta oavgjort, utan då används vanligast Golden Point för att kora en vinnare.

Antal omgångar bestäms innan spelet börjar. Vinnarbana kan spelas på tid eller först till ett antal poäng/game.

Det vinnande laget flyttar upp en bana och byter medspelare. Det förlorande laget flyttar ned en bana och även de byter medspelare. Om du redan spelar på vinnarbanan så handlar det om att försvara din plats in i det sista. Det lag vinner på vinnarbanan stannar kvar på den, men delas upp och får spela med de utmanare som vunnit på banan under och jobbat sig upp.

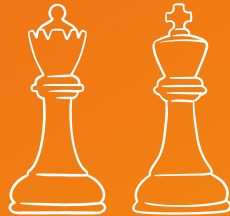
Det lag som står som vinnare på vinnarbanan när den sista omgången spelats står även som vinnare av turneringen.



Svenska
Padelförbundet

Enkel lagindelning med hjälp av kortlek. Röda Ess spelar ihop ,tvåor, treor osv. starta på bana enligt nr ordning.

Drottning och kung



Kanske den roligaste och mest uppskattade övning där man kan få igång alla. Mycket glädje, energie samt tävlingsmoment.

Man har två spelare som börjar som kung/drottning på samma sida bakom dem slår tränaren ut bollar. Man har 2 utmanare i taget som kommer in och försöker vinna antingen 2 eller 3 bollar på rad för att bli kungar/drottningar.

Direkt när man förlorar så får man akta sig så kommer nya utmanare in, kungarna/drottningarna står kvar till något lag har besegrat dem med så många poäng man kommit överens om antingen 2 eller 3. Utmanarna står vid buröppningen på varje sida så man kan springa in en från varje håll så fort några utmanare förlorar en poäng.

Det gäller att komma upp till exempelvis 10 guld för att vinna. Guld samlar man endast på drottning och kung sidan. Varje boll är värd ett guld.

Här kan man ju vara upp till 8 personer på 1 bana, viktigt att tränaren håll lite tempo så det blir ett kul flow.

Här kan man ju variera sig att en boll börjar utmanarna bak vinner de så är nästa en volley/Smash t ex.

Varjera vilka bollar det blir roligast spel med.



Svenska
Padelförbundet

Du som ledare/startare
kan reglera svårigheten
med hastighet och skruv

Vågen



Spelövning för att lära sig rörelseschemat i djupled samt att sammarbeta med sin partner. Som tränare står du bakom ena paret och slår ut bollar. Själva spelet är helt fritt, men det laget som vinner poängen startar nästa boll framme vid nät. Man får bara poäng om man har startat och vinner bollen framme vid nätet. Man kan spela till exempelvis 11 poäng.

De två reglerna för de 2 spelarna på bortre sidan av där tränaren står är följande. Vinner de bollen och ska starta nästa boll vid nät så måste de ta startbollen innan den studsar efter det fritt spel.

Samma sak om de förlorar bollen så måste de ta startbollen efter studs. Här får man vara lite tuff som tränare och starta bollarna lite snabbt så de alltid måste vara på hugget.



Svenska
Padelförbundet

Lag tävlingar



Exempel på spelformer där man tävlar i lag.

Ungdoms mästerskap

Utmana en grannförening och spela lagmatcher mot varandra. I

Ungdoms EM och VM spelar man en match i 14, 16 och 18 års klassen. Dessa tre matcher utgör lagmatchen. Vinst i 2/3 matcher innebär vinst den totala lagmatchen.

Senior mästerskap

Utmana en eller flera föreningar eller varför inte lotta ihop lag i er egna förening. I senior EM och VM spelar man bäst av tre matcher där dem enskilda lagen får ställa upp i valfri konstellationer. Det enda man bestämmer är vilket matchnummer man har 1, 2 eller 3. Sedan möter man respektive lag. Match 1-1 2-2 och 3-3 spelar mot varandra. Spelar man mot flera lag kan man förändra sina uppställningar efter varje omgång.

Ändra
förutsättningarna,
mixedmatcher,
generationsspel!



Svenska
Padelförbundet